Mon Avenir
CONSEIL SCOLAIRE CATHOLIQUE

La technologie au service de l'apprentissage

Présentation au CPP

Mai 2022

L’équipe d’animation

TRICIA POULIN
CP en technopédagogie au Csc MonAvenir
Membre de l’équipe TacTIC
PRAET
tpoulin@cscmonavenir.ca
@TrishPoulin

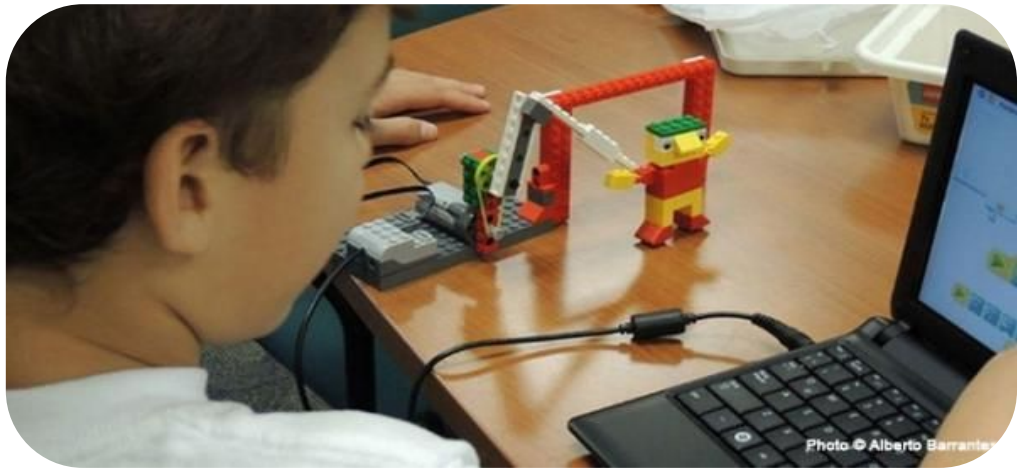
ÉLIE FOTSING
CP en technopédagogie au Csc MonAvenir
Membre de l’équipe TacTIC
efotsingsighano@cscmonavenir.ca
@eliefotsing

Le défi générationnel

La curiosité des enfants

“La curiosité des enfants est un penchant de la nature qui va comme au-devant de l’instruction; ne manquez pas d’en profiter.”

Fénélon



Sacré-Coeur, Welland

L’avenir de la technologie

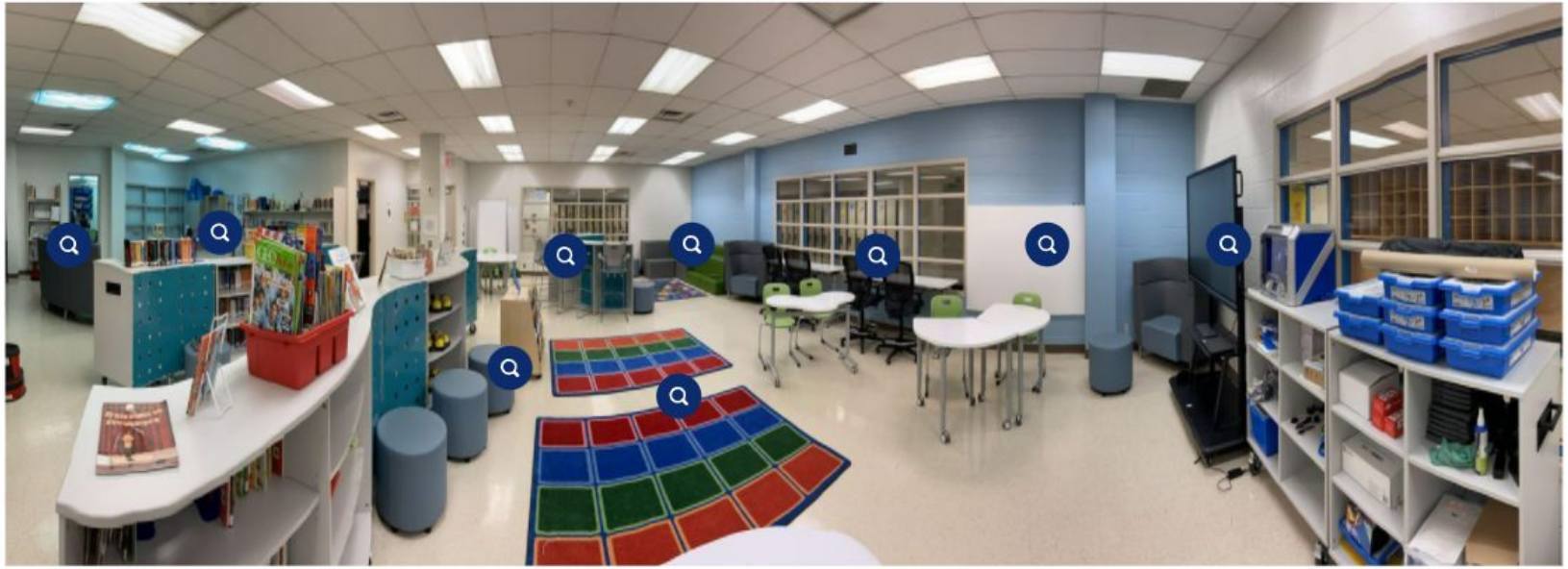
La littératie numérique

- choisir et utiliser les outils numériques appropriés
- mettre en application les outils numériques de façon légale, sécuritaire et éthiquement responsable afin de résoudre des problèmes.
- posséder de solides habiletés en littératie statistique
- être prêtes et prêts à explorer les technologies émergentes

Source : MÉO : Compétences transférables (lien)

Comment développer la littératie numérique?

École élémentaire Monseigneur-de-Laval, Hamilton



+ LE PLAN DE L'ESPACE

LA LISTE DES OUTILS NUMÉRIQUES

Le feu de camp
Un espace où les élèves se rassemblent pour apprendre des autres.

La caverne
Un espace intime pour la réflexion et l'apprentissage autonome.

L'abreuvoir
Un espace propice à la collaboration et à la communication entre les élèves.

La fenêtre sur le monde
Un espace où les élèves conçoivent et exécutent un plan afin de concrétiser leurs apprentissages.

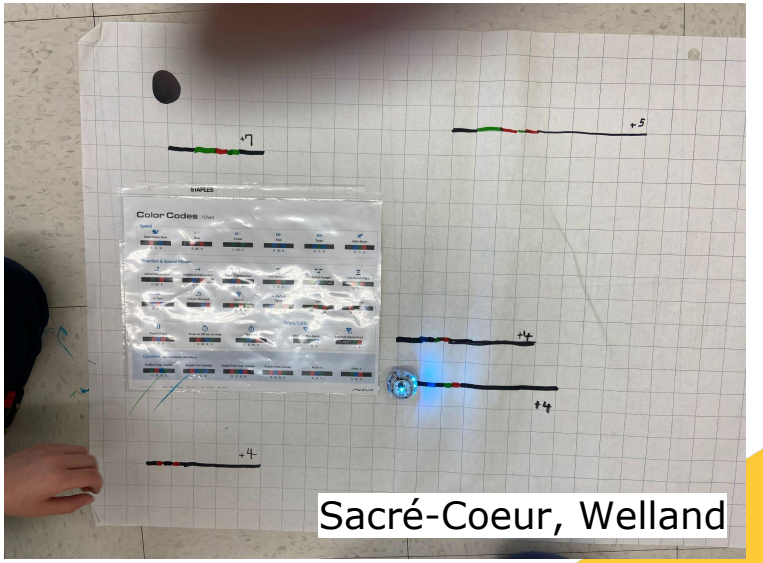
Les compétences transférables

- Pensée critique et résolution de problèmes
- Innovation, créativité et entrepreneuriat
- Apprentissage autonome
- Collaboration
- Communication
- Citoyenneté mondiale et durabilité
- Littératie numérique

La littératie numérique : le codage

Maternelle à la 2e année
Enseignement du pseudo-code
Codage d'événements séquentiels et simultanés

Le Petit-Prince, Maple



Sacré-Coeur, Welland

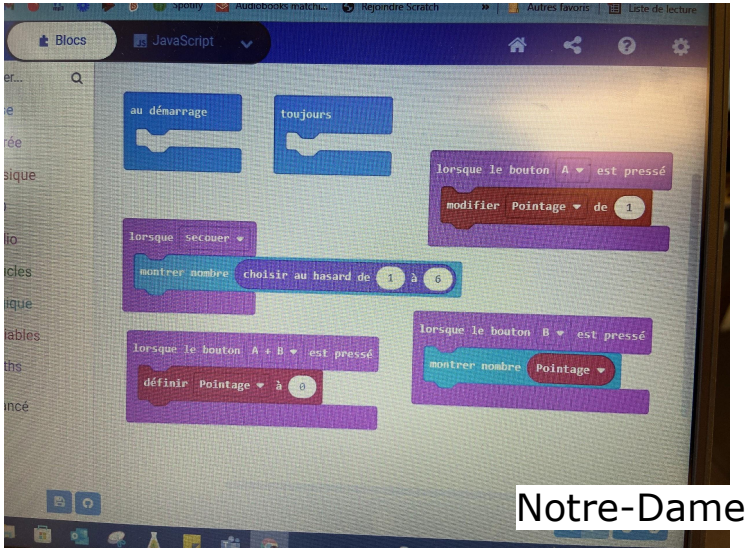
La littératie numérique : le codage

3e année à la 6e année

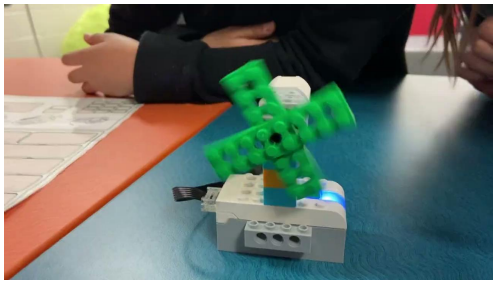
Enseignement du codage par blocs

Ajout du codage d'événements répétitifs et imbriqués

Utilisation d'instructions conditionnelles



Notre-Dame-de-la-Jeunesse, Niagara Falls



Le Petit-Prince, Maple

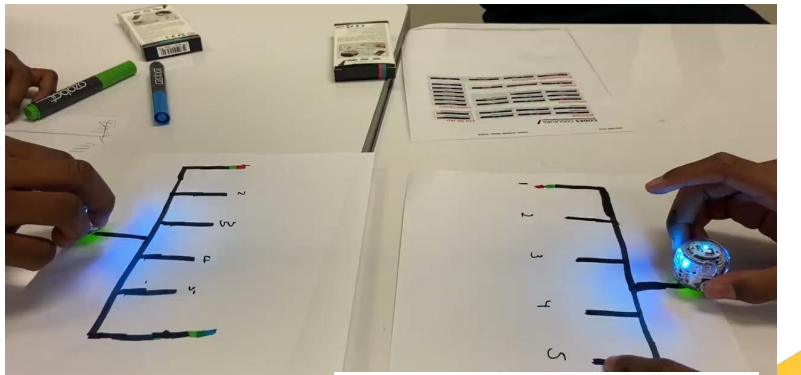
La littératie numérique : le codage

7e année à la 8e année

Enseignement du codage par blocs ou avec un langage de programmation (Python, Javascript)

Utilisation de codes comprenants des dénombrements et des analyses de données

Notre-Dame-de-la-Jeunesse, Niagara Falls



Notre-Dame, Hamilton

La littératie numérique : le codage

9e année à la 12e année

Enseignement du codage par blocs ou avec un langage de programmation

(Python, Javascript, Visual Basic)

Cours de programmation possibles :

10e année ICS20, 11e année ICS3U, ICS3C, TEJ3M

12e année ICS4U, ICS4C, TEJ4M

Saint-Jean-de-Brébeuf, Welland

Actions

Global

Séquence 1

Actions : Image 1

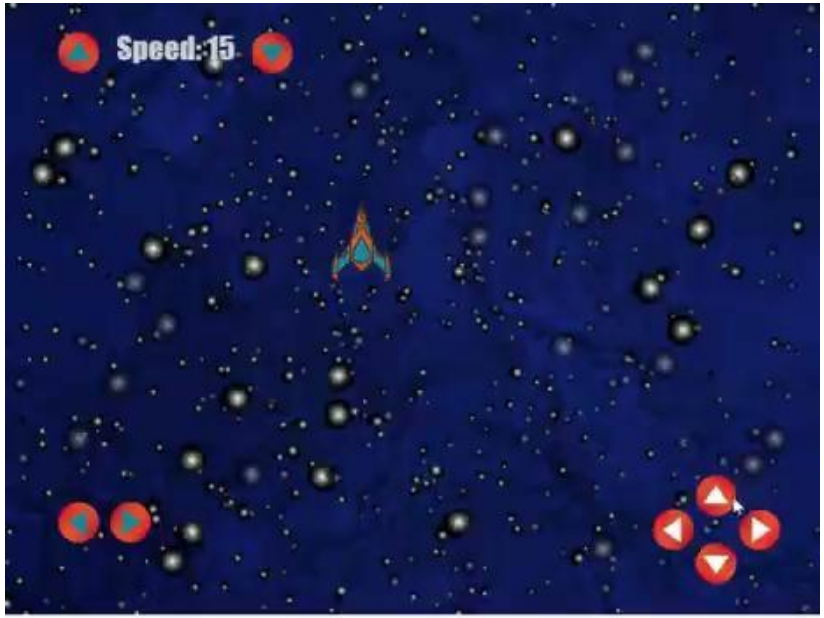
Image actuelle

Actions:1

```
var _this = this;   //pointeur qui interagit avec la racine du jeu
var speed = 15;     //contrôle la vitesse de déplacement
var rotSpeed = 30;  //valeur en degrée pour la rotation
var speedStep = 5;  //pour accélerer ou décélérer la fusée

this.ship_mc.gotoAndStop("Good");
this.up_btn.on('click', function() {up();});
this.down_btn.on('click', function() {down();});
this.right_btn.on('click', function() {right();});
this.left_btn.on('click', function() {left();});
this.rotRight_btn.on('click', function() {rotateR();});
this.rotLeft_btn.on('click', function() {rotateL();});
this.speedUp_btn.on('click', function() {faster();});
this.speedDown_btn.on('click', function() {slower();});

//fonction pour déplacer la fusée vers le haut
function up() {
    _this.bg_mc.y += speed;
}
//fonction pour déplacer la fusée vers le bas
function down() {
    _this.bg_mc.y -= speed;
}
//fonction pour déplacer la fusée vers la droite
function right() {
    _this.bg_mc.x -= speed;
}
//fonction pour déplacer la fusée vers la droite
function left() {
    _this.bg_mc.x += speed;
}
//fonction pour faire tournée la fusée vers la droite
function rotateR() {
    _this.ship_mc.rotation += rotSpeed;
}
//fonction pour faire tournée la fusée vers la gauche
function rotateL() {
    _this.ship_mc.rotation -= rotSpeed;
}
//fonction pour accélérer la fusée
function faster() {
    speed += speedStep;
    _this.speed_txt.text = "Speed: " + speed;
}
//fonction pour décélérer la fusée
function slower() {
    speed -= speedStep;
    _this.speed_txt.text = "Speed: " + speed;
}
```



Langage : Adobe Animate

La citoyenneté numérique

“La citoyenneté numérique désigne le maniement efficace et positif des technologies numériques, la participation active et responsable aux communautés à tous les niveaux, l’engagement dans un double processus d’apprentissage tout au long de la vie et la défense continue de la dignité humaine.”

Sources MÉO, CE

La citoyenneté numérique

Les plates-formes d’apprentissage

Google Classroom

EAV Environnement d’apprentissage virtuel

La citoyenneté numérique

Savoir-être numérique

Chat

Google Meet

La citoyenneté numérique

Société et communauté

Gmail

MonAven
CONSEIL SCOLAIRE CATHOLI

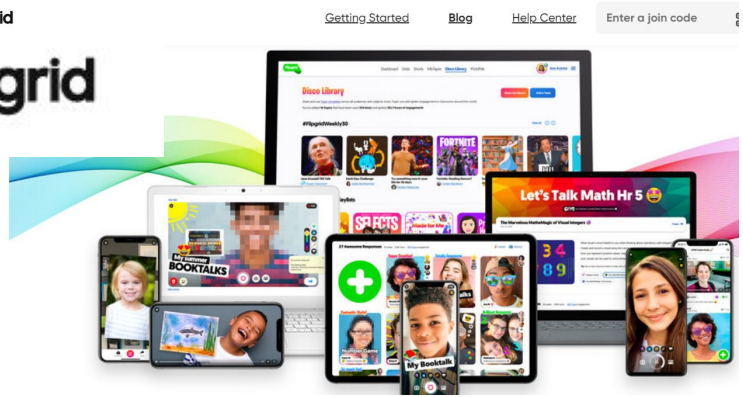
Flipgrid

Documents

Keep

Google Drive

Présentations



Formation des parents en matière de cybersécurité des enfants

ParentsCyberAvertis.ca

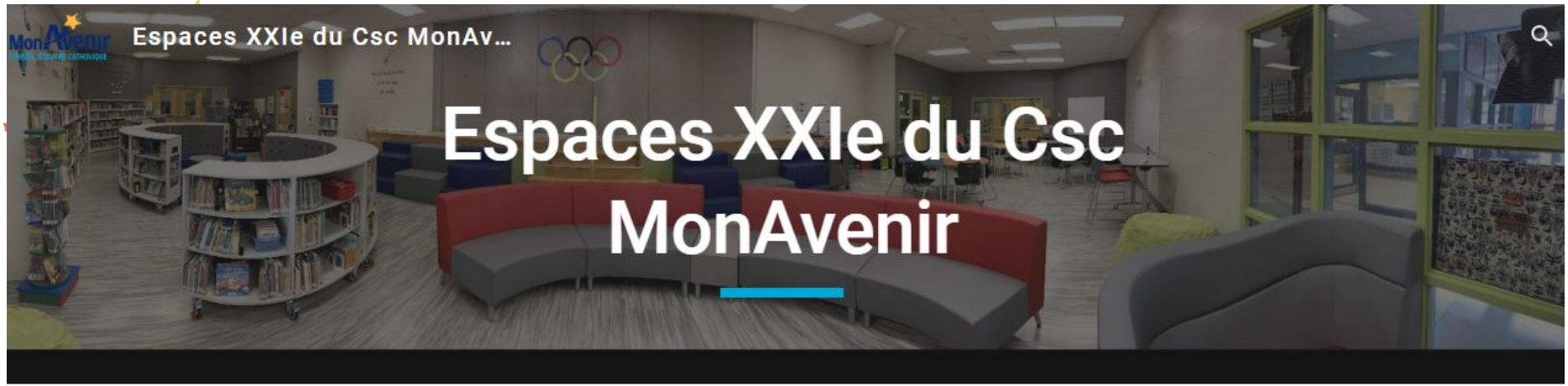
- À quoi s’intéressent mes enfants sur Internet et quels sont les risques?
- Que devrais-je savoir à propos des dangers d’Internet?
- Comment faire pour signaler des comportements préoccupants sur Internet?

MonAvenir
CONSEIL SCOLAIRE CATHOLIQUE

Merci!
Période de questions

CscMonAvenir.ca

110, avenue Drewry, Toronto ON M2M 1C8
T 416 397-6564 | 1 800 274-3764 F 416-397-6576



Famille d'écoles Académie-Mère-Térésa (Hamilton)

Famille d'écoles Renaissance (Aurora)

Famille d'écoles Saint-Jean-de-Brébeuf (Niagara)

Famille d'écoles Saint-Charles-Garnier (Whitby)

Famille d'écoles Sainte-Famille (Mississauga)

Lien au site web